

**【得点】**

- ・各クォーターが終わったら各チームのそのクォーターの得点をスコアシートの得点欄に記入。
- ・延長のときは、何回延長をしてもまとめて合計を記入。
- ・両チームの最終得点を合計欄に記入。

# バスケットボール・スコアシート

会場	第二体育館	年月日( : )	A1
チームA	チームB	主審	A・スコアラー
県中央クラブ	中央クラブ	A A A	D D D
合計 64	合計 56	副審	タイマー
		B B B	F F F
		スコアラー	30秒オバレイター
		C C C	G G G

チームA			タイム・アウト				
A(白) 県中央クラブ			前	後	延	延	
選手氏名	出場時間		1	2	3	4	5
4 D	8		P <sub>1</sub>	P' <sub>1</sub>			
5 E	8		P' <sub>2</sub>				
6 F	9		P <sub>1</sub>	P' <sub>3</sub>	P' <sub>4</sub>		
7 G	10		P' <sub>4</sub>				
8 H	11		P' <sub>1</sub>				
9 I	12		P <sub>3</sub>				
10 J	13						
11 K	14		P <sub>2</sub>	U <sub>2</sub>			
12 L	15						
13 M	16		P' <sub>4</sub>	P <sub>4</sub>	P' <sub>4</sub>		
14 N	17		P <sub>1</sub>				
15 O	18						
コーチ	C C		T <sub>3</sub>				

**【出場時間】**

- ・各クォーターが始まる前に5人のプレイヤーには出場時間の出場欄に斜線(/)を書きます。途中交代するプレイヤーには反対の斜線(\)を書きます。

**【タイムアウト】**

- ・タイムアウトの枠に(×)を書きます。
- ・使わなかったときは、枠にはっきりとした線を横に引きます。

**【チームファウル】**

- ・それぞれのチームにプレイヤー・ファウルがあるたびに、そのクォーターの枠に(×)を書いて数字を消します。

**【ファウル】**

- ・パーソナルファウル「P」、フリースローの場合は「P」
- ・アンスポーツマンライク・ファウル「U」
- ・テクニカル・ファウル「T」
- ・各クォーターで起こったファウルはP、U、Tの横に小さく1、2、3、4の数字を書きます。
- 1クォーターの場合・P<sub>1</sub>、T<sub>1</sub>
- 2クォーターの場合・P<sub>2</sub>、U<sub>2</sub>
- ・ゲームの終わりには残った枠に横線を引きます。

チームファウル

1 Q	2 Q
×	×
×	×
×	4

3 Q	4 Q
×	×
×	×
3	8
4	×

チームファウル

1 Q	2 Q
×	×
×	×
×	4

3 Q	4 Q
×	×
×	×
3	8
4	×

**ランニング**

**【サイン】**

- ・スコアシートの記録がすべて書き終わったらまず、アシスタントスコアラーとタイマーがサインをし、次に30秒オバレイターとスコアラーがサインをします。
- ・最後に副審・審判が確認をしてサインをします。

A	B	A	B	A	B
● 1		41		86	86
2		42		87	87
3		43		88	88
4		44		89	89
5	●	45	●	90	90
6	●	46	●	91	91
7	7	47	47	92	92
8	8	48	48	93	93
9	9	49	●	94	94
10	10	50	●	95	95
11	11	51	●		
12	12	52	52		
13	13	53	53		
14	14	54	54		
15	●	55	55		
16	16	56	●		
17	17	57	57		
18	●	58	58		
19	●	59	59		
20	20	60	●		
21	21	61	61		
22	22	62	62		
23	23	63	63		
24	24	64	64		
25	25	65	65		
26	26	66	66		
27	27	67	67		
28	28	68	68		
29	29	69	69		
30	30	70	70		
31	31	71	71		
32	32	72	72		
33	33	73	73		
34	34	74	74		
35	35	75	75		
36	36	76	76		
37	37	77	77		
38	38	78	78		
39	39	79	79		
40	40	80	80		

**【ランニング・スコア】**

- ・シュートが決まったチームのランニングスコア欄の数字を(/)で消し、隣の欄に得点したプレイヤーの番号を書きます。
- ・フリースローで得点があった場合には数字を「」で塗りつぶし、隣の欄に得点したプレイヤーの背番号を書きます。
- ・誤って自チームのゴールにシュートした場合は、ランニングスコア欄の数字を(/)で消し、隣の欄に( )を書きます。
- ・各クォーターの終わりには、各チーム最後の得点に( )で囲み、最後の得点とプレイヤーの番号の下に1本のはっきりした横線を引きます。
- ・ゲームが終わった時は、最後の得点数を( )で囲み、最後の得点とプレイヤーの番号の下に2本の横線を引きます。
- ・ゲームが終わったら、各チーム使わなかったその列を左上から右下に向かって斜線を引きます。